

HOTEL
KINGA
CZORSZTYN



CYM CO PROWDZIWSE, TYM URODZIWSE!



K

Serdecznie zapraszamy Państwa na zabawy oraz gry w tradycyjnym, góralskim klimacie, które mogą się odbywać zarówno w plenerze jak i w naszej Karczynie. Imprezy zbójnickie przeznaczone są dla grup zorganizowanych - szkoleniowych, firmowych czy uczelnianych. Chcielibyśmy zaprezentować Państwu kilka unikatowych propozycji imprez integracyjnych, które zagwarantują świetną zabawę oraz niezapomniane wrażenia z pobytu pod Tatrami.





GÓRALSKIE ŚPASY

Góralские Śpasy to po Waszemu...zabawa

Impreza stanowi doskonałą zabawę zarówno w karczmie jak i zabawy przerywnik podczas uroczystej kolacji. Górale trafiają na zabawę „ceprów” i zaczynają płatać zbójckie figle. Do poszczególnych konkurencji górale wywołują gwarą Gości, którzy muszą wykazać się zbójnicką zaradnością niczym Janosik.

Przykładowe konkurencje:

- **rozpoznawanie serów owczych** /należy po smaku i zapachu, z zawiązanymi oczami, rozpoznać góralские sery (oscypek, bryndze, bundz)
- **góralская herbata** /po smaku i zapachu odnajdujemy tzw: „góralską herbatę” ze spirytusem wśród innych procentowych herbatok/
- **przyodziewek góralский** /z otrzymanych elementów stroju góralского, należy ubrać górala i góralke/
- **siłowanie** /na wyciągniętych i wyprostowanych przed siebie rękach, trzeba utrzymać ciężar wiaderka z podkowami/
- **ciecie drzewa** /przecięcie na czas kłody drewna piłką ręczną/
- **taniec zbójnicki** /z ciupagą w reku i kapeluszem na głowie/

SKARB WOJTKA MATEJI

W dawnych czasach, gdy spotkanie w górach górala z Podhala, z chłopem ze Słowacji tak zwanym Luptakiem oznaczało tylko jedno, że „ino jeden w chałpe wróci”, zbójowanie było chlebem powszednim. Nasi zbójnicy podhalańscy przepawali się przez Tatry, na Spisz i Luptów, coby dudki zdobyć i razem z wesołą kompanią w karcmach na Słowacji pobaciarzyć. Hej! Mineły te casy i się nic ne vrati, ba się ino skarby łostały na te wiecne casy.

Skoro zbójowanie, w tym okresie było dochodowym interesem, a Paweł Gąsienica za zbójcekie dudki wystawił Kaplicę murowaną przy ul. Kościeliskiej. To zapraszamy Państwa do odnalezienia Skarbu ostatniego zbójnika Wojtka Mateji. Co się ukrywał w dolince Ku dziurze i ponoć miał se taką babę Maryskę z Hrubego, co jak zadkiem siadała na ławie to tłukła orzechy.



Grupę podzielimy na zbójcekie bandy, które po starych góralskich zapiskach, znakach na niebie i ziemi, będą musiały znaleźć skarb. Jak im się ino udol! A na swojej drodze podejmują wyzwania np.:

- **Chała** /w jak najszybszym czasie - płyzy, deski, dźwierze, okna mają się zmienić w góralską chałpe/
- **Pucenie oscypka** /uczestników czeka zapoznanie się z technologią wytwarzania oryginalnego oscypka i rozpoznanie go wśród innych serów po smaku i zapachu
- **Grabienie siana** /wygrabienie łąki i uformowanie siana w kopę na ostrowce to wcale nie takie łatwe zadanie/
- **Przebieranie** /zadaniem grupy jest z otrzymanych elementów stroju góralskiego ubrać chłopca i babę/
- **Pieczenie moskali**
- **Przyśpiewka góralska**

Jak wszystko sprawnie pódzie i wesołe kompanije znaki łodcyfrują, zadania wykonają to nagrodą dla nich będzie zbójceki skarb odkopać i sprawiedliwe wśród zbójcekiej bandy się nim podzielić.



WESELE HARNASIA

„Ej zenią go tam zenią coż mu robić będą”

Zapraszamy Państwa, do wzięcia udziału w organizowanej przez nas imprezie góralskiej pt: „Wesele Harnasia”. Jeśli nie zdarzyło się Wam, być na weselu góralskim nigdy z życia, to trafiła się niesamowita okazja, aby zobaczyć pierwszy raz na żywo „scynście młodej, smutek młodego, radość teściowej i ziół druhbów za straconym chłopem”.

Zaznaczymy od razu, że nie jest to typowe wesele folklorystyczne. Nic z tych rzeczy! To puszczone na żywioł inscenizacja góralskiego wesela gdzie śpiew, taniec, zwyki i góralski humor stanowią wspaniałe wprowadzenie do zabawy!

Impreza rozpoczyna się u już u bram karczmy, gdzie spragnieni zabawy turyści napotykają na pytacy, którzy witają ich śpiewem. Przekupując Harnasia dostają się na góralskie wesele.

Akt I Przyśpieski pytackie - pytace pytają gości na wesele, których przy wejściu do karczmy starosta weselny poddaje „drużbowskię próbie” /wypicie gorzałki bez zmrżenia oka/.

Akt II Weselne zabawy - ludzie tańczą, kapela gra i śpiewa, starostowie wybierają druhbów i družki z spośród grona gości weselnych. Rozpoczynają się śpasy weselne:

- Hytacka kolana /Harnaś siada na krześle i rozpoznaje kolana swojej dziewczyny/
- Weselne jajko /družki druhbom przepychają nogawkami spodni joiko/
- Śwary walecek /taniec z wálkiem weselnym dla całej grupy/
- Fest družba /taniec z družką na rękach/
- Test na fest babe /dziewcyny na cas łobieraja grule/
- Taniec zbójnicki /družbowie tańczą zbójnickiego/

Akt III Cepowiny. Naprzeciwko siebie stają družki i družbowie, którzy śpiewają do siebie zabawne przyśpiewki. Po nich następuje moment kulminacyjny - Panna młoda cisko wianek, a Pan młody piórko. Nowa młoda para tańczy góralską polkę.

Akt IV Pożeganie gości weselnych. Gości weselnych żegnają Harnaś i Panna Młoda. Śpiewki pytackie. Młodzi idą do kómary, a zabawa hulo dalej.

ZBÓJNICY BUDARZE

„Kie wces chałpe na Podhalu stawiać, to na sam przód zacnij łód sałasa”

Impreza plenerowa t „Panowie” czyli goście, mają doskonałą okazję do zaznajomienia się z techniką budowy chałpy góralskiej, sprawdzenia swoich umiejętności, siły, sprytu i inteligencji. Wszystko to okraszone doskonałym humorem i atmosferą, o którą dba zbójcka banda na czele z Harnasiem. Uczestnicy zostają podzieleni na zespoły, które rywalizują o miano „Budorzy roku” i startują w poszczególnych konkurencjach.



Konkursy:

- **cięcie drzewa na czas**
- **budujemy sałas** /drużyna składa szałas góralski w technice na zrzęb, czyli bez użycia jednego gwoźdźcia/
- **malowanie wizerunku Harnasia**
- **ścinanie smreka** /za pomocą siekiery tniemy pal/
- **wbijanie gwoźdźcia** /za pomocą dużego młota należy wbić gwóźdź mostowy jak najmniejszą ilością uderzeń/
- **stojący pal** /drużyna ma za zadanie przejść po wyznaczonej trasie, trzymając pionowo pal za pomocą odpowiednio związanych lin/
- **układanie stosu drewna** /należy przenieść stos klocków opałowych z jednego miejsca, na drugie/

Po zaliczeniu przez poszczególne drużyny wszystkich konkurencji, nastąpi ogłoszenie „Budorzy roku”.



TWARDE LĄDOWANIE

Podczas bankietu, nagle w drzwiach z hukiem, pojawia się dwójka osób. Są to narciarze przedwojenni na starym sprzęcie, których chyba poniosło i zamiast wylądować za punktem krytycznym na skoczni, to krytycznie wylądowali na Sali bankietowej. Oj będzie się działo, bo jeden z tych narciarzy okazuje się Ceprem, a drugi to Góral z krwi i kości.

Docinając sobie wzajemnie i żartując, zapraszają do wzięcia udziału w zabawie:

- **Wyścig narciarzy** /Zawodnicy ścigają się na małych dzieciennych nartkach/
- **Taniec z manekinem** /Nogi manekina przymocowane są do nóg partnera, liczy się umiejętne prowadzenie i wrażenia estetyczne/
- **Wesołe jajeczko** /Panie Panom starają się przepchać nogawkami spodni jajko/
- **Lobieranie gruli** /dziewcyny na czas łobierają grule/

Na zakończenie konkurencji żegnają się z publicznością, a zabawa trwa nadal.

GÓRALSKIE WARZENIE

„Cyli jak Cepry poznali trzy filary kuchni góralskiej
– duzo, tłusto i smacnie”



Harnaś biesiaduje ze swoimi kompaniami. Zbójnicy jak prawdziwi gazdowie pytają „Panów” pięknie na poczęstunek i proponują naukę sposobienia nasego jadła. Harnaś dzieli uczestników na drużyny, które rywalizują ze sobą o miano „Gazdy roku”. Oczywiście skoro będą wszyscy warzyć, to trza ich odpowiednio wyzdajać w zapaski, kucharskie copki, fartuchy, i rękawicki, coby babom lakier z paznokci nie zeszedł. No początek konkurencje kulinarne, cyli „Každy warzyć może z cudzą babą w Kumorze”.

Każda grupa dostaje jedno zadanie:

- **Pierogi z bryndzą** /trzy pierogi na głowę, uczestnicy otrzymują wcześniej przygotowane ciasto, drużyna sporządza farsz, lepi pierogi, podsmaża cebulkę i na koniec gotuje pierogi/
- **Moskole z masłem czosnkowym** /po jednym moskolu na głowę, należy wymieszać składniki, uformować, upiec i przygotować masło czosnkowe/
- **Zupa z wkładką** /przygotowujemy wywar z wędzonego żeberka, do którego dokładamy zieloną sałatę, zabielaemy kwaśną śmietaną, doprawiamy do smaku i dodajemy grule/

Po uwarzeniu jadła, następuje ocena jury, a w między czasie grupy wzajemnie częstują się swoimi specjałami. Po części kulinarnej następuje dalsza część uroczystej kolacji.

Następnie Harnaś prowadzi wesołe konkurencje:

- **Łobieranie gruli na cas** /baby w chustkach na głowie, obierają na czas grule czyli ziemniaki/
- **Mistrz jojeczek** /chłopy stają do konkursu w rozbijaniu jajek/
- **Wtóry to oscypek** /uczestnicy z zawiązanymi oczami, muszą rozpoznać po smaku - oscypka, bunc i bryndze/
- **Zaprawiana herbatka** /z otrzymanych alkoholi i produktów należy przygotować herbatkę turystyczną, babską, dla strapionych i przede wszystkim góralską/

Następnie Harnaś ogłasza wyniki, najlepsza drużyna otrzymuje fiaskę na wzmocnienie, górale się żegnają, a zabawa trwa dalej.

GÓRALSKIE CELEBROWANIE

Na idących podróżnych niespodziewanie napada grupa zbójników. Harnaś wychodzi na drogę, blokuje przejazd i strzałem ze strzelby sygnalizuje początek napadu. W tym czasie przy huku strzałów wypada jego zbójnicza kompania. Zbójnicy otaczają ceprów, wiążą i prowadzą na zbójniczą polanę. Na miejscu harnasiowi spodobała się grupa „panów”, więc składa im propozycję przyjęcia do bandy i pasowania na zbójników.

Całość grupy zostaje podzielona na zespoły. Konkursy na Polanie:

- **cięcie drzewa na czas**
- **magiczny trójkąt** /na drugi brzeg Dunajca za pomocą specjalnego trójkąta/
- **zaczarowane dzwoneczki** /należy przejść z zawiązanymi oczami pewien obszar tak, aby nie potrącić dzwoneczków/
- **przeciąganie liny**
- **toczenie beczki** /zespoły po wyznaczonej trasie toczą beczkę/
- **wyścig na nartach** /zespół na jednej parze nart staje do wyścigu z pozostałymi/
- **rzut podkową** /zadaniem jest umieścić jak największą ilość podków w punkcie/
- **piórko** /dmuchając, należy utrzymać w powietrzu piórko, liczy się czas grupy/
- **wyścig w łożkach** /grupa podzielona na 2 osobowe zespoły bierze udział w wyścigu wożąc się na łożkach/



Harnaś na koniec postanawia wszystkich uczestników zabawy przyjąć do grona zbójników i wyłania najlepszą grupę. Następuje chrzest na zbójnika, w czasie którego reprezentanci zostają zakuci w dyby i goleni tępym zbójnickim nożem. Ostatnią próbą dla uczestników jest zatańczenie „zbójnickiego” wokół ogniska.



GÓRALSKI BIEGUN

Zimowa gra terenowa, w której zespołowe działanie, solidarność ludzka, wzajemna pomoc, to nie puste słowa, a droga do sukcesu dla całej drużyny. Impreza ta, to zimowa wyprawa po tatrzańskim terenie, gdzie uczestnicy zostają podzieleni na drużyny rywalizujące, o miano najlepszej góralskiej bandy zbójcekiej. Chcąc to osiągnąć, całość uczestników zostaje podzielona na drużyny. Każdy z wyznaczonych zespołów na początek dostaje zadanie, aby z otrzymanych elementów drewnianych /płyty, burty, dyszle, zatrzaski itd./ skonstruować góralskie kumoterki, czyli sonki. Prowadzący imprezę, czyli Harnaś ocenia skonstruowane pojazdy, a następnie, każdej z drużyn wyznacza na mapie trasę do przejścia, ze skonstruowanymi kumoterkami. Oczywiście nasi zdobywcy Góralskiego Bieguna, aby osiągnąć cel, muszą w sonkach mieć odpowiednie wyposażenie, które umożliwi im przeżycie na tatrzańskim szlaku.

Podczas swojej marszruty, drużyny na swojej trasie spotkają takie, o to niespodzianki:

- **Budowanie góralskiej chałupy**
- **Piecenie moskali**
- **Stojący pal** /drużyna ma za zadanie przejść po wyznaczonej trasie, trzymając pionowo pal za pomocą odpowiednio związanych lin/
- **Zaczarowane dzwoneczki** /należy przejść z zawiązanymi oczami pewien obszar tak, aby nie potrącić dzwoneczków/
- **Skok przez Dunajec** /drużyna otrzymuje dwie deski i za ich pomocą muszą przejść rzekę pełną drapieżnych ryb, czyli konkurencja na myślenie/
- **Piwko** /zadaniem grupy jest wyjęcie piwa znajdującego się w środku okręgu za pomocą otrzymanych przedmiotów (liny i karabinków)/

Gra kończy się zdobyciem Góralskiego Bieguna. Harnaś osobiście składa każdemu uczestnikowi gratulacje i wręcza certyfikat.





ZIMOWY PIKNIK

Wielki zimowy piknik góralski, czyli wesoła zabawa kie się chmurzy i kurzy.

Proponowana przez nas zabawa czyli śpas, to aktywna forma spędzenia wolnego czasu na świeżym, górskim powietrzu. Uczestnicy zostają podzieleni na drużyny rywalizujące między sobą o miano „Najlepszej zbójeckiej bandy”.

Grupa po przyjeździe na polanę, zostaje podzielona na zespoły, w ten sposób, że każdy z uczestników, przechodzi przez stragę - bramkę do liczenia owiec. Każda grupa otrzymuje tablicę z jej zbójecką nazwą. Każdy zespół pod wodzą swojego Harnasia, startuje w konkurencjach n.p:

- **Bieg Zbójników** /drużyny startują w wyścigu na raketach śnieżnych, które przymocowane do stóp umożliwiają poruszanie się po głębokim śniegu.
- **Zwariowana jazda** /jeden uczestnik zajmuje miejsce w wielkiej dętce traktorowej, a drugi jest siłą napędową tego niezwykłego pojazdu - tak rozpoczyna się szalony wyścig/
- **Wyścigi zaprzęgów** /zadanie na czas - drużyna ciągnie zaprzęg z saniami/
- **Lepienie bałwana** /wygrywa ta banda, która zbuduje największego bałwana/
- **Król śnieżek**
- **Ślepy zaprzęg** /osoby w zaprzęgu mają zawiązane oczy, zadaniem powoźącego jest przeprowadzić sanie po wyznaczonej trasie/
- **Budowanie kumoterek** /z otrzymanych elementów płozy, deski, zyrki, linki należy skonstruować góralskie kumoterki, które następnie drużyna ciągnie na czas po wyznaczonym torze/

Pozostałe zabawy odbywające się nawet przy braku śniegu.

- **Bieg na nartach** /cała drużyna zakłada jedną, długą parę nart - czas na slalom/
- **Syjańskie bliźniaki** /drużyny dzielą się w pary, które następnie zostają przywiązane do siebie (w okolicy kostek) i rozpoczyna się wyścig/
- **Polowanie** /zadaniem zespołu jest wykonanie celnych rzutów oszczepem do tarczy/
- **Piórko** /grupa dmuchając utrzymuje w powietrzu piórko/
- **Wbijanie gwoźdźcia** /wytypowani z zespołu uczestnicy wbijają dużym młotem gwoźdź, wygrywa ten komu uda się to w najmniejszej liczbie uderzeń/

Na zakończenie imprezy zostaną podsumowane wyniki każdej z drużyn i ogłoszony zwycięzca plebiscytu na najświeższą bandę zbójnicką pod Tatrami.





KONFERENCJE

Kinga Hotel Wellness **** to miejsce wyśmienite na organizację zarówno konferencji, szkolenia, jak również kameralnego spotkania biznesowego. Do dyspozycji oddajemy dwie klimatyzowane i nowoczesnie wyposażone sale. Obie z dostępem światła dziennego.

Sala konferencyjna Główna: 106 m² (max 120 os., układ kinowy)

Sala konferencyjna Kameralna: 20 m² (max 22 os., układ szkolny)

Wyposażenie sal konferencyjnych to m.in.: system nagłośnieniowy firmy BOSE, projektory NES, telewizory LCD, odtwarzacze CD/DVD, rzutniki, flipcharty, zaplecze techniczne.

— HOTEL —
KINGA
—
C Z O R S Z T Y N

Kinga Hotel Wellness ****
ul. Zamkowa 6
34-436 Czorsztyn
tel/fax: (48) 18 265 03 67
e-mail: repcja@kingahotel.com